

# Espace Game « Expressément Chartreuse »

## Fiche technique

### Concept

Le jeu, basé sur les codes de l'espace game, invite les joueurs à réfléchir à la question des déplacements et de la mobilité en résolvant des énigmes 100% Chartroussines. Grâce à un grand plateau de jeu, ces derniers devront donc se rendre de village en village au gré des défis et des énigmes tout en découvrant les solutions alternatives à la voiture individuelle qui existent sur le territoire. Tout au long du jeu, ils seront amenés à choisir les solutions les plus optimales pour réaliser leur trajet.

Ce jeu se veut être un outil d'animation qui permet de répondre à plusieurs objectifs :

- Explorer les solutions de déplacement alternatives à la voiture individuelle qui existent sur le massif de la Chartreuse
- Amener les participants à se questionner sur leurs pratiques de déplacement
- Echanger sur les marges de manœuvre effectives et sur ce qui est réellement faisable au quotidien pour se déplacer différemment en Chartreuse

Le tout en s'amusant !



### Fonctionnement

Le jeu peut être animé par :

- Le Parc de Chartreuse sur des stands ou événements
- Les structures du massif (associations jeunesse, centres sociaux, CCAS, collèges, lycées)

Le jeu a été conçu de manière à ce qu'il puisse être animé par des animateurs extérieurs au Parc. Pour cela, l'animateur du jeu dispose d'un guide « Gamemastering » afin qu'il puisse animer le jeu et guider les joueurs tout au long de la partie. Il est néanmoins important pour l'animateur de dédier du temps en amont pour s'approprier le fonctionnement du jeu, s'immerger dans le scénario, prendre connaissance des étapes, des énigmes et manipuler une première fois le matériel.

C'est un outil proposé aux structures qui souhaitent aborder la thématique de la mobilité et des déplacements. Cet outil est une porte d'entrée pour aborder ce sujet. En complément, des pistes de réflexion et d'échanges sont proposés pour poursuivre les discussions une fois le jeu terminé. Libre aux animateurs d'approfondir le sujet grâce à d'autres supports.

## Synopsis du jeu

« Bienvenue à Expressément Chartreuse !

Aventuriers, vous avez été sélectionnées pour participer à l'émission. Vous voici au départ de la première étape. L'objectif est simple : Brandir le drapeau vert en moins de 45 minutes. Mais attention, vous devrez vous résoudre les énigmes et utiliser les moyens de transport mis à votre disposition. Votre victoire dépendra de votre logique, de votre déduction et des transports que vous choisirez.

Bonne chance ! »

## Public

Famille et adolescents (à partir de 11 ans). + ou - 5 joueurs par partie.

## Durée

Entre 45 minutes et 1h

## Conditionnement et transport

Deux caissons de jeu 60cm x 60cm

Caissons lourds. Important de prévoir un véhicule avec un coffre assez grand et deux personnes pour le déplacement du jeu

## Valeur d'assurance

Valeur vénale du matériel : 5000€

Pour pouvoir emprunter le jeu il faut fournir une attestation d'assurance à hauteur du montant indiqué ci-dessous

## Comment obtenir le jeu ?

Réservation auprès de : Coline GIRARD, [coline.girard@parc-chartreuse.net](mailto:coline.girard@parc-chartreuse.net) , 06 88 42 80 35

Prévoir de venir le chercher au siège du Parc à St Pierre de Chartreuse et venir le ramener au même endroit

## Conception

Comandataire : Parc naturel régional de Chartreuse

Réalisation : Challenge the Room

## Année de réalisation

2022

## Renseignements et réservation

Sylvène Grandjean, mission éducation du Parc de Chartreuse - [sylvene.grandjean@parc-chartreuse.net](mailto:sylvene.grandjean@parc-chartreuse.net)

Coline Girard, chargée de mission mobilité du Parc de Chartreuse - [coline.girard@parc-chartreuse.net](mailto:coline.girard@parc-chartreuse.net)