



Le 4 E: Elèves Economes En Energie

Objectifs :

- Faire prendre conscience aux enfants de l'importance de l'énergie dans leur vie de tous les jours,
- Sensibiliser les jeunes aux conséquences de notre consommation d'énergie sur l'environnement,
- Comprendre la notion de réchauffement climatique,
- Faire le lien entre le changement climatique et la consommation d'énergie.

Public ciblé : Écoles élémentaires (cycle 3) et collèges des communes du Parc.

Point fort: Utilisation du Thermokit pour mesurer les consommations en électricité, évaluer la luminosité, déterminer les débits des points d'eau,...; être acteur du changement climatique; production artistique.

Programme: A adapter avec l'enseignant en fonction du projet de classe,

- 1- En classe : Présentation du projet et du territoire du Parc,
Recueil des représentations initiales des jeunes au sujet du changement climatique,
- 2- En classe et sur le terrain : Appréhension de la complexité des enjeux du changement climatique pour devenir pleinement acteur du changement,
- 3- En classe : Munis d'un thermokit (caméra thermique, wattmètre, débitmètre, luxmètre et thermomètre-hygromètre) les élèves vont devenir les détectives en quête du gaspillage énergétique dans leur établissement.
- 4- En classe : Avec le plan d'actions réalisé en fin de séance 3. La séance 4 permet de :
 - faire un point d'avancement sur les actions mises en œuvre,
 - mettre en place une production artistique (définie préalablement avec l'enseignant) pour sensibiliser les autres élèves de l'école. Cette production peut être théâtrale, picturale, sous forme d'exposés, etc...
- 5- Restitution réalisée en autonomie par les enseignants

Déroulement indicatif:

Animations en classe sur la base de 4 demi- journées (3h00) réparties dans l'année.

Intervenants : Animateur de l'association Mountain Riders,
Animatrice de l'Ageden (pour les établissements scolaires isérois),
Animateur de l'Asder (pour les établissements scolaires savoyards),
Chargée de mission Education au territoire du Parc

Engagements du Parc pour un projet :

- Prise en charge directement d'une partie du coût des animations.
- Édition d'un livret regroupant tous les projets pédagogiques aidés par le Parc.

Engagements de la classe :

- **Prise en charge des coûts complémentaires d'animations pour un montant total de 340 € facturés par le prestataire,**
- Réalisation du projet dans le courant de l'année scolaire,
- Réaliser un support de restitution finale avec copie au Parc.

